

Tobias Eder

Full-Stack Web Developer und M.Sc. in Game Engineering und Visual Computing

Adresse
Mobil-Nr.
E-Mail

Kapfstraße 3, 87538 Fischen im Allgäu
+49 176 81500042
tobias.oberstdorf@googlemail.com

Berufliche Laufbahn

seit 07/2023

Web Entwickler, Outdooractive

87598 Immenstadt im Allgäu

- Implementierung neuer Features wie der Integration von Naturschutzgebieten in die Plattform, einem visuellen Roadbook für Touren oder einem automatischen Farbsystem für alle Webseiten und Apps
- Full-Stack Entwicklung; verschiedene Arbeiten an Back- und Frontend in enger Zusammenarbeit mit Designern und Produktmanagern
- Koordinierung und Umsetzung von Backend und API im Zusammenspiel mit Web Frontend und App-Entwicklung

seit 02/2023

Web Entwickler, Selbständig

87538 Fischen im Allgäu

- Erstellung, Entwicklung, Hosting und Wartung mehrerer Webseiten für Kunden aus der Umgebung
- auf die individuellen Bedürfnisse der Nutzer zugeschnittene Lösungen mit einem eigenen CMS

09/2019 - 01/2020

Praktikant, Airbus Defence and Space

88090 Immenstaad am Bodensee

- Entwicklung von OpenGL Shadern für A400M Terrain Funktionen
- Erstellung mehrerer Prototypen, um die Echtzeitdarstellung von Geländedaten in 3D zu ermöglichen
- Tools zum Importieren benutzerdefinierter 3D-Modelle in die Airbus-Cockpit-Simulation programmiert

Ausbildung

03/2021 - 03/2023

Master of Science (Game Engineering und Visual Computing)

Hochschule Kempten, 87435 Kempten

10/2017 - 09/2021

Bachelor of Science (Informatik - Game Engineering)

Hochschule Kempten, 87435 Kempten

Ehrenamt

Seit 04/2022

1. Vorsitzender, SV 79 Tiefenbach e.V.

87561 Oberstdorf

Seit 05/2022

Bogenreferent, Schützengau Oberallgäu

87527 Sonthofen

Kompetenzen

Sprachen

Deutsch (Muttersprache), Englisch (C1), Französisch (B1)

Programmiersprachen

Javascript, PHP, Java, C++ (11, 14, 17, 20), C, C#, Python

Weitere

HTML, CSS, jQuery, Vulkan, OpenGL und DirectX12, GLSL, HLSL, Unreal und Unity3D, Qt, Visual Studio, Git, Blender, Scrum, VR/AR